

Nome personaggio

Nome giocatore



Punti Capacità

PC totali

PC spesi



1

FORZA

8

VIGORE

8

AGILITÀ

9

PRECISIONE

8

CULTURA

8

ARGUZIA

8

CARISMA

8

ISTINTO

Arma primaria

Tipologia ·

Materiale ·

Stile ·

Statistica

minimo

◆ FOR

◆ AGI

◆ PRE

Colpo Normale ◆◆

Colpo Ottimo ◆◆◆

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·

Materiale ·

Stile ·

Statistica

minimo

◆ FOR

◆ AGI

◆ PRE

Dadi Difesa ◆◆

◆◆◆

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2

DD armatura

DD con scudo (solo una reazione)

Via

Capacità

Selvani: Mantello di piume

Possiedi un lungo mantello che fa parte del tuo piumaggio, questo ti permette di planare da un massimo di 3 metri senza subire nessun danno e tra i 3 e i 10 metri ti fornisce 1 Dado di Vantaggio contro la caduta.

◆ Elmo

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

◆ Corazza

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

◆ Bracciali

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

◆ Calzari

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

Nome personaggio

Patrono

Età | Data di nascita



Città d'origine

Aspetto

Stirpe

Genere | Altezza | Peso

Conoscenza d'Origine

Città/Feudo

Documenti

Linguaggi conosciuti

PATRONO

Valore

Dono del Patrono

Arma trasportata

Tipologia ·

Materiale ·

Stile ·

Statistica > minimo

◆ FOR ◆ AGI ◆ PRE

Colpo Normale ◆◆

Colpo Ottimo ◆◆

Munizioni armi a distanza

Note Storiche

OBIETTIVO

DIFETTO

Zaino

Appunti e conoscenze aggiuntive

MONETE

valuta dell'Impero Novano

Corone imperiali

Denari imperiali

valuta del Regno delle Dune

Monete di zaffiro

Monete di cristallo

valuta del Regno Unico Telide

Trine del regno

Fiori del regno